

CARGA HORÁRIA			CRÉDITOS	NATUREZA
Teoria	Prática	Total	4	Obrigatória
30	0	30		

PRÉ-REQUISITOS	CO-REQUISITOS
<a href="#">Laboratório de Programação de Computadores II</a> <a href="#">Programação de Computadores II</a>	<a href="#">Laboratório de Linguagens de Programação</a>

**OBJETIVO:** Apresentar ao aluno o histórico, conceitos e os principais paradigmas de linguagens de programação de computadores.

**EMENTA:** Evolução das principais linguagens de programação; noções de sintaxe e semântica; nomes, vinculações; verificação de tipos; tipos de dados; expressões e instruções de atribuição; estruturas de controle no nível de instrução; subprogramas: ambientes de referências locais, métodos de passagem de parâmetros, etc.; tipos abstratos de dados; programação orientada a objetos; tratamento de exceções; linguagens de programação funcionais; linguagens de programação lógicas.

**ÁREA DE FORMAÇÃO DCN:** Básica

**EIXO DE CONTEÚDOS E ATIVIDADES:** Fundamentos de Engenharia de Computação

**BIBLIOGRAFIA DE REFERÊNCIA:**

- SEBESTA, Robert W. , **Conceitos de Linguagens de Programação** . Porto Alegre: Bookman, 5ª edição, 2003.
- WATT, D.A.; FINDLAY, W. , **Programming Language Design Concepts** . John Wiley, 2004.

A bibliografia indicada será complementada e mantida atualizada através da utilização de artigos científicos de periódicos e anais de congressos, bem como de web sites da Internet.