

CARGA HORÁRIA			CRÉDITOS	NATUREZA
Teoria	Prática	Total	2	Obrigatória
0	30	30		

PRÉ-REQUISITOS	CO-REQUISITOS
Laboratório de Programação de Computadores II	Algoritmos e Estruturas de Dados I

OBJETIVO: Em conjunto com a disciplina “Algoritmos e estruturas de Dados I” apresentar as noções básicas de uma linguagem de programação orientada a objetos visando capacitar o aluno para a implementação dos algoritmos para a criação e manipulação de estruturas de dados lineares nesta linguagem.

EMENTA: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina “Algoritmos e Estrutura de Dados I”, com ênfase na criação e manipulação de estruturas de dados lineares, utilizando uma linguagem de programação orientada a objetos.

ÁREA DE FORMAÇÃO DCN: Básica

EIXO DE CONTEÚDOS E ATIVIDADES: Fundamentos de Engenharia de Computação

BIBLIOGRAFIA DE REFERÊNCIA:

- CORMEN, Thomas H. , **Introduction to algorithms** . Cambridge: MIT Press, 2ND edition, 2001.
- FARRER, Harry , **Algoritmos Estruturados** . Rio de Janeiro: LTC, 3ª edição, 1999.
- PREISS, Bruno R. , **Estruturas de Dados e Algoritmos** : padrões de projetos orientados a objetos com Java. Rio de Janeiro: Campus, 2000.
- SEBESTA, Robert W. , **Conceitos de Linguagens de Programação** . Porto Alegre: Bookman, 5ª edição, 2003.
- ZIVIANI, N. , **Projetos de Algoritmos com Implementação em Pascal e C** . Ed. Pioneira, 1996.

A bibliografia indicada será complementada e mantida atualizada através da utilização de artigos científicos de periódicos e anais de congressos, bem como de web sites da Internet.