

| CARGA HORÁRIA |         |       | CRÉDITOS | NATUREZA    |
|---------------|---------|-------|----------|-------------|
| Teoria        | Prática | Total | 2        | Obrigatória |
| 30            | 0       | 30    |          |             |

| PRÉ-REQUISITOS | CO-REQUISITOS                                  |
|----------------|--|
|                | <a href="#">Programação de Computadores II</a> |

**OBJETIVO:** Proporcionar ao aluno a prática em laboratório do desenvolvimento de programas de computadores utilizando uma linguagem de programação orientada a objetos

**EMENTA:** Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina ?Programação de Computadores II?.

**ÁREA DE FORMAÇÃO DCN:** Básica

**EIXO DE CONTEÚDOS E ATIVIDADES:** Fundamentos de Engenharia de Computação

**BIBLIOGRAFIA DE REFERÊNCIA:**

- ANSELMO, F. , **Aplicando Lógica Orientada a Objetos em Java** . Visual Books, 2ª edição, 2005.
- Gunter, Carl A.; Mitchell, John C. (eds) , **Theoretical Aspects of Object-Oriented Programming : types, semantics, and language design**. Cambridge: MIT Press, 1994.
- HORSTMANN, CAY, **Conceitos de Computação com o Essencial de C++** . Bookman, 3ª edição, 2005.
- MIZRAHI, Victorine Viviane , **Treinamento em Linguagem C++, Vol. 1** . Makron Books, 1995.
- MIZRAHI, Victorine Viviane , **Treinamento em Linguagem C++, Vol. 2** . Makron Books, 1995.
- SANTOS, Rafael , **Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java** . Rio de Janeiro: Campus, 2003.

A bibliografia indicada será complementada e mantida atualizada através da utilização de artigos científicos de periódicos e anais de congressos, bem como de web sites da Internet.