

CARGA HORÁRIA			CRÉDITOS	NATUREZA
Teoria	Prática	Total	2	Obrigatória
0	30	30		

PRÉ-REQUISITOS	CO-REQUISITOS
Laboratório de Arquitetura e Organização de Computadores I	Arquitetura e Organização de Computadores II

OBJETIVO: Em conjunto com a disciplina ?Arquitetura e Organização de Computadores II?, conhecer os princípios básicos de funcionamento de computadores com arquitetura convencional; conhecer o nível de arquitetura convencional, o nível de sistema operacional e o nível de linguagem montadora; introduzir o aluno às arquiteturas não-convencionais de computadores.

EMENTA: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina ?Arquitetura e Organização de Computadores II?.

ÁREA DE FORMAÇÃO DCN: Básica

EIXO DE CONTEÚDOS E ATIVIDADES: Fundamentos de Engenharia de Computação

BIBLIOGRAFIA DE REFERÊNCIA:

- HAYES, J.P. , **Computer Architecture and Organization** . McGraw-Hill, 3rd edition, 1998.
- HENNESSY, John L.; PATTERSON, David A. , **Computer Architecture** : a quantitative approach. San Francisco: Morgan Kaufmann, 3rd edition, 2003.
- PATTERSON, D. A.; HENNESSY, J. L. , **Computer Organization & Design** . Morgan Kaufmann, 2nd edition, 1998.
- STALLINGS, William , **Computer Organization and Architecture** : designing for performance. Upper Saddle River: Prentice-Hall, 4th edition, 1996.
- TANENBAUM, Andrew S. , **Organização Estruturada de Computadores** . Rio de Janeiro: LTC, 4ª edição, 2001.
- WEBER, Raul Fernando , **Arquitetura de Computadores Pessoais** . Porto Alegre: Sagra Luzzatto, 2ª edição, 2001.

A bibliografia indicada será complementada e mantida atualizada através da utilização de artigos científicos de periódicos e anais de congressos, bem como de web sites da Internet.