

CARGA HORÁRIA			CRÉDITOS	NATUREZA
Teoria	Prática	Total	3	Obrigatória
30	0	30		

PRÉ-REQUISITOS	CO-REQUISITOS
----------------	---------------

OBJETIVO: Proporcionar ao aluno conhecer a concepção, o planejamento e os principais aspectos relativos à estrutura curricular do curso de Engenharia de Computação; introduzir o aluno à prática científica experimental a partir do desenvolvimento de projetos nas diferentes áreas da engenharia de computação.

EMENTA: Escopo acadêmico e profissional da engenharia de computação; papel e perfil do engenheiro de computação; aspectos curriculares do curso de Engenharia de Computação; introdução à experimentação e ao desenvolvimento de protótipos e projetos na engenharia de computação.

ÁREA DE FORMAÇÃO DCN: Básica

EIXO DE CONTEÚDOS E ATIVIDADES: Fundamentos de Engenharia de Computação

BIBLIOGRAFIA DE REFERÊNCIA:

A bibliografia constará da utilização de artigos científicos de periódicos e anais de congressos, bem como de web sites da Internet.