

CARGA HORÁRIA			CRÉDITOS	NATUREZA
Teoria	Prática	Total	4	Obrigatória
30	30	60		

PRÉ-REQUISITOS	CO-REQUISITOS
Algoritmos e Estruturas de Dados II Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados II Laboratório de Linguagens de Programação Linguagens de Programação Linguagens Formais e Autômatos	

OBJETIVO: Propiciar ao aluno conhecer os fundamentos dos compiladores visando capacitá-lo a justificar a escolha de ferramentas, ambientes e linguagens usados no desenvolvimento de softwares.

EMENTA: Conceitos básicos: linguagens, tradutores, interpretadores e compiladores; estrutura de um compilador; análises léxica e sintática; tabela de símbolos; esquemas de tradução; ambiente de tempo de execução; representação intermediária; análise semântica; geração de código; otimização de código; interpretadores; estudo de caso: projeto, implementação e teste de um compilador utilizando ferramentas de auxílio ao projeto e construção de compiladores.

ÁREA DE FORMAÇÃO DCN: Profissional

EIXO DE CONTEÚDOS E ATIVIDADES: Fundamentos de Engenharia de Computação

BIBLIOGRAFIA DE REFERÊNCIA:

- AHO, Alfred V.; SETHI, Ravi; ULLMAN, Jeffrey D. , **Compiladores** : princípios, técnicas e ferramentas. Rio de Janeiro: Guanabara Koogan, 1995.
- Alblas, H.; Nymeyer, A. , **Practice and Principles of Compiler Buiding with C** . Prentice-Hall, 1996.
- MUCHNICK, Steven S. , **Advanced Compiler Design and Implementation** . San Francisco: Morgan Kaufmann, 1997.
- Wirth, Niklaus , **Compiler Construction** . Addison-Wesley, 1996.

A bibliografia indicada será complementada e mantida atualizada através da utilização de artigos científicos de periódicos e anais de congressos, bem como de web sites da Internet.